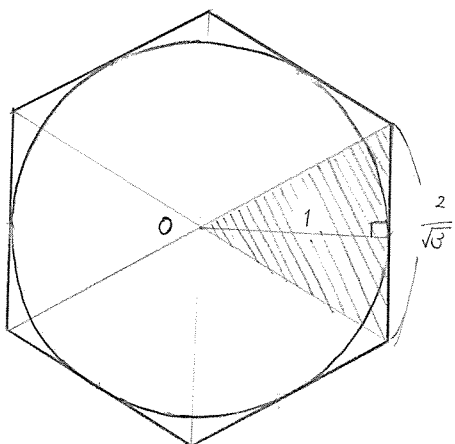


1

(1)



求める面積 S は.

$$S = 6 \cdot \left(\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot 1 \right) = \underline{2\sqrt{3}}$$

(2)

$$\begin{cases} s = \log_2 x \\ t = \log_2 y \end{cases} \quad \text{と可なり.}$$

このとき条件は

$$\begin{cases} s \geq 0 \\ t > 0 \\ s + t = 2 \end{cases} \quad \text{かつ) } \begin{cases} t = 2 - s \\ 0 \leq s < 2 \end{cases} \quad \text{と可なり.}$$

$$\therefore z = s^2(t+1) = s^2(3-s)$$

$$\therefore \frac{dz}{ds} = -3s(s-2) \geq 0 \quad (0 \leq s < 2 \text{ のとき})$$

よって $0 \leq s < 2$ のとき z は単調増加することがわかる。

$$\therefore \text{このため} \quad \underline{0 \leq z < 4}$$

(3)

平均値を m , 標準偏差を s と可なり.

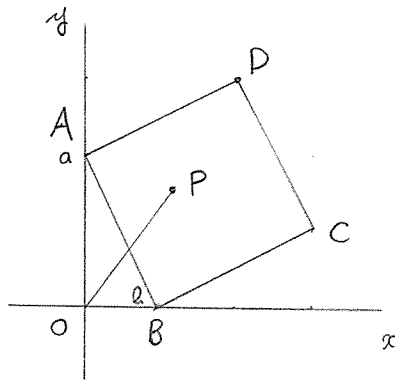
このとき,

$$m = \frac{25}{100} \cdot 0 + \frac{75}{100} \cdot 100 = \underline{75}$$

$$\begin{aligned} s^2 &= \frac{25}{100} (0-75)^2 + \frac{75}{100} (100-75)^2 \\ &= 175 \cdot 25 = 25^2 \cdot 3 \end{aligned}$$

$$\therefore s = \underline{25\sqrt{3}}$$

2.



- (1) 図形は上のようになっている。
 正方形の A, B 以外の 2 頂点を上のよう
 に C, D とする。

すると、 $\vec{AB} = \begin{pmatrix} b \\ -a \end{pmatrix}$ である、よって $\vec{AD} = \vec{BC} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ 。

このため $C(a+b, a), D(a, a+b)$

- (2) 線分 OP の長さが最大となるのは

$P = D$ とするとき。($a > b > 0$ のため)

よって、その最大値は

$$\sqrt{a^2 + (a+b)^2} = \sqrt{2a^2 + 2ab + b^2}$$

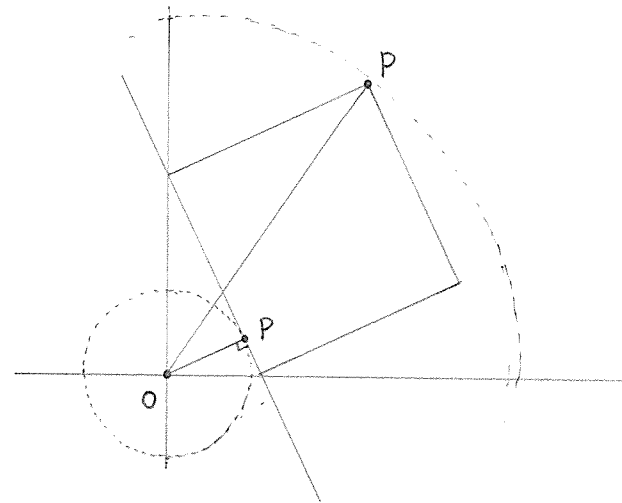
- (3) 線分 OP の長さが最小となるのは、

P が O から直線 AB におろした垂線の足となるとき、

また、直線 AB の方程式は $ax + by - ab = 0$ である。

よって求める最小値は

$$\frac{|-ab|}{\sqrt{a^2 + b^2}} = \frac{ab}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



3

(1) $y = 10 - p$ である。

このため売上は、

$$py = p(10 - p) = -(p - 5)^2 + 25 \text{ である。}$$

よって $p = 5, y = 5$ のとき売上は最大値 25 である。

(2) $c(y) = y^2$ である

このため利益は

$$\begin{aligned} py - c(y) &= y(10 - y) - y^2 \\ &= -2\left(y - \frac{5}{2}\right)^2 + \frac{25}{2} \end{aligned}$$

ただし y は 1 以上の整数であるから。

$(p, y) = (8, 2), (7, 3)$ のとき

利益は最大値 12 である

(3) $c(y) = y^2 + 20y - 20$ である。

このため利益は

$$\begin{aligned} py - c(y) &= y(10 - y) - (y^2 + 20y - 20) \\ &= -2\left(y + \frac{5}{2}\right)^2 + \frac{65}{2} \end{aligned}$$

よってこのとき利益は $y \geq 1$ の範囲で単調減少する。

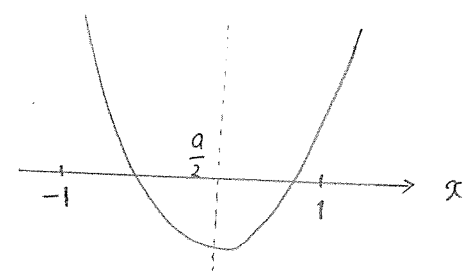
このため利益は $p = 9, y = 1$ のとき
最大値 8 である

4

$f(x) = x^2 - ax - b$ とする.

(1) $f(x) = 0$ が $-1 < x < 1$ の範囲に
2つの実数解をもつ領域を求めれば良い.

このとき $y = f(x)$ のグラフは次のようになる.



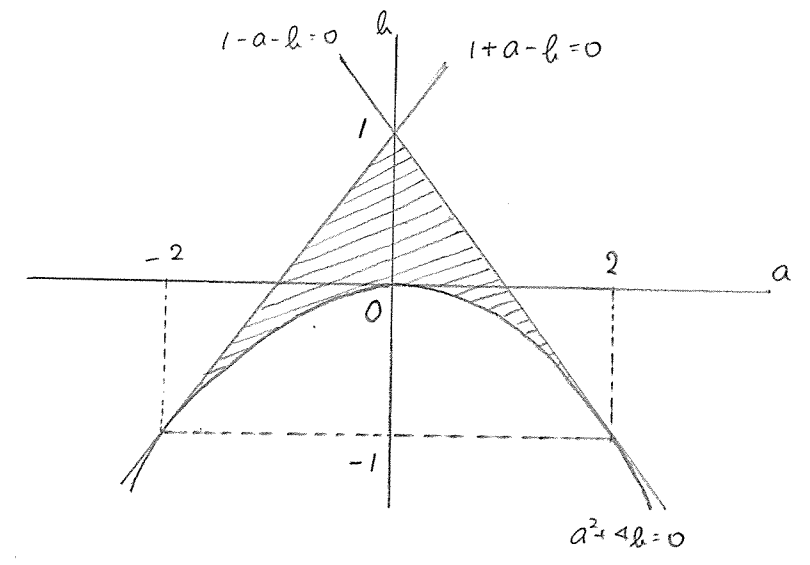
よって $f(x) = 0$ の判別式を D とすると、このようになる条件は

$$\begin{cases} D = a^2 + 4b \geq 0 \\ -1 < \frac{a}{2} < 1 \\ f(1) = 1 - a - b > 0 \\ f(-1) = 1 + a - b > 0 \end{cases}$$

とわかる.

よって求める領域は下の斜線部分

(ただし直線 $1 - a - b = 0$, $1 + a - b = 0$ 上の点は除く)



(2) a, b が実数であることから、
 α が虚数であるとき、 $\bar{\alpha} = \beta$ である.

また、解と係数との関係より

$$\begin{cases} \alpha + \beta = a \\ \alpha\beta = -b \end{cases}$$

以上より

$$|\alpha| = \sqrt{\alpha\bar{\alpha}} = \sqrt{\alpha\beta} = \sqrt{-b}$$

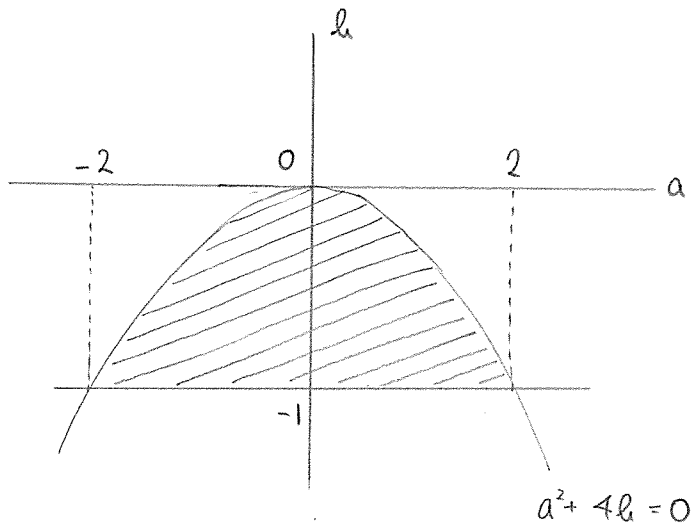
(3) α, β が虚数であることから, $D = a^2 + 4b < 0$

またこのとき, $|\alpha| = |\beta| = \sqrt{-b}$ である。

よって $|\alpha| < 1$ かつ $|\beta| < 1$ であるとき $b > -1$

以上のことから, 求める領域は

下の斜線部分 (ただし境界を含まない)



5

(1) 4-4 A が全勝する確率は p^3 .

このとき必ず優勝するから, 求める確率は p^3

(2) 4-4 A が 2勝 1敗 となる確率は

$${}_3C_1 p^2(1-p) = 3p^2(1-p).$$

A が 2勝 1敗 したとき, A に勝利した

4-4 が全勝したければ A が優勝する。

よって 求める確率は

$$3p^2(1-p) \cdot \left(1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2\right) = \underline{\underline{\frac{9}{4} p^2(1-p)}}$$

(3) 4-4 A が 1勝 2敗 し, かつ優勝すると仮定する

このとき B, C, D のいずれの4-4も 2勝以上

するとはならない。よって全4-4の勝利数の和は

4以下となる。

しかし, リーグ戦は ${}_4C_2 = 6$ 試合行われるため

全4-ムの勝利数の和は6となる。

これは矛盾である。

よって A の 1勝2敗 (優勝する確率は 0)

(4)

A は 総当たりの リーグ戦 のため

トーナメント戦よりも優勝する確率が高い。

<理由>

A が勝ち残りのトーナメント戦で優勝する確率;

リーグ戦で優勝する確率をそれぞれ P_T, P_L とする。

すると

$$\begin{aligned} P_T &= p^2, & P_L &= p^3 + \frac{9}{4} p^2(1-p) \\ & & &= \frac{1}{4} p^2(9-5p) \quad \text{である。} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{よって } P_T - P_L &= p^2 - \frac{1}{4} p^2(9-5p) \\ &= \frac{5}{4} p^2(1-p) < 0 \quad (\because 0 < p < 1) \end{aligned}$$

よって $0 < p < 1$ ならば $P_T < P_L$ となるため。